

Datenstruktur der Shapedatei für Abschnitte und Äste (Straßennetz)

Nr	Feldname	Datentyp	Beschreibung
1	AOA_ID	Text (16)	AoA-ID (Ast oder Abschnitt-Kennung)
2	STRBEZ	Text (8)	Straßenbezeichnung (Nummer mit 0 aufgefüllt)
3	WIDMUNG	Text (1)	(leer)
4	LAENGE	Long Integer	Länge in Meter
5	STRABSNR	Text (8)	Abschnitt-oder-Ast-Nummer
6	BEZ_KURZ	Text (8)	Straßenbezeichnung [StrKl + " "+ StrNum + StrBu]
7	SORT_STR	Text (16)	Sortierschlüssel-Straße [14 stellig: VwBezirk-Schlüssel (8) + StrKl (1) + StrNum (4) + StrBu (1)]
8	KREISKURZ	Text (5)	Kreis-Kurzbezeichnung (Kfz-Kennzeichen)
9	STRKL	Text (1)	Straßenklasse
10	STRNUM	Long Integer	Straßennummer
11	STRBU	Text (1)	Straßenbuchstabe
12	SORT_AOANR	Float	Sortierfeld Abschnittsnummer
13	VNK	Text (7)	Von-Netzknotten
14	VNP	Text (1)	Von-Nullpunktsbuchstabe
15	NNK	Text (7)	Nach-Netzknotten
16	NNP	Text (1)	Nach-Nullpunktsbuchstabe
17	AOA_OID	Text (24)	interne AoA-ObjektID
18	AOA_TYP	Text (10)	Abschnitt oder Ast
19	GETRVERLFA	Text (2)	getrennt verlaufende Fahrbahn [0=nein, 1 = Zweig 1 (in StatRichtung), 2=Zweig 2 (gegen StatRichtung)]
20	SEITENARM	Text (1)	Seitenarm [0=nein, 1=ja]
21	BETRIEBSME	Text (2)	Betriebsmerkmal [00=unbekannt, 01=durchgehende Strecke, 02=Verbindungsrampe]
22	AOA_FOLGEN	Long Integer	interne AoA_Folgenummer
23	AOANR_ZAHL	Long Integer	Zahlenwert der AoA-Nummer
24	AOANR_BU	Text (2)	Buchstabenteil der AoA-Nummer (bei Ästen)
25	LAENGE_GEO	Float	geometrische Länge (in m)
26	AENDDAT	DateTime	Änderungsdatum
27	SHAPE_LEN	Float	Shape-Geometrie-Länge (in m)